



## Animowany błysk przy użyciu GIMP Animation Pack

Autor tłumaczenia : **Kifer71** – [napisz do autora](#)

**Zobacz tutorial na PFUG**

Autor wersji oryginalnej : **Fencepost**  
**Zobacz tutorial w oryginalnej wersji językowej**

Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Kopiowanie, powielanie, publikowanie w całości  
jak i fragmentach zabronione.®

Pokażę teraz jak przy pomocy **Gimp Animation Pack** uzyskać efekt animowanego błysku. Ponieważ PDF nie zapisuje formatu GIF, animację możesz zobaczyć [tutaj](#).



**GAP** możesz pobrać z:

**dla Windows**  
**dla Linux**

Na początek kilka spraw technicznych dotyczących pracy z **GAP**.

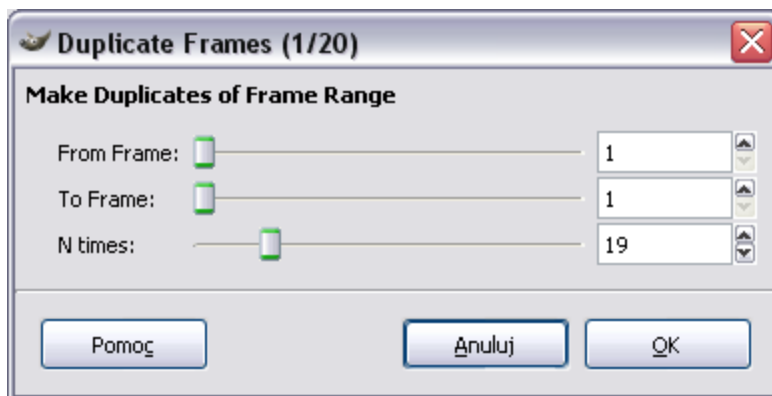
Po pierwsze należy utworzyć nowy folder na potrzeby animacji gdyż każda klatka jest zapisywana jako osobny plik w formacie **XCF**. Kolejną rzeczą to nazwy folderu i pliku podstawowego animacji. Obie nazwy muszą być pozbawione polskich **znaków diakrytycznych**. W innym przypadku dodatek **GAP** wyświetli komunikat:



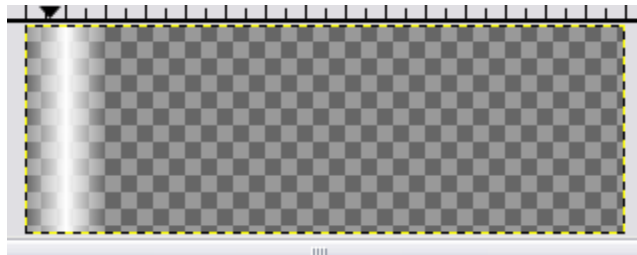
Ważne jest też aby nazwać plik z zachowaniem wzoru:  
**dowolnanazwa\_0001.xcf** .

Zaczynamy.

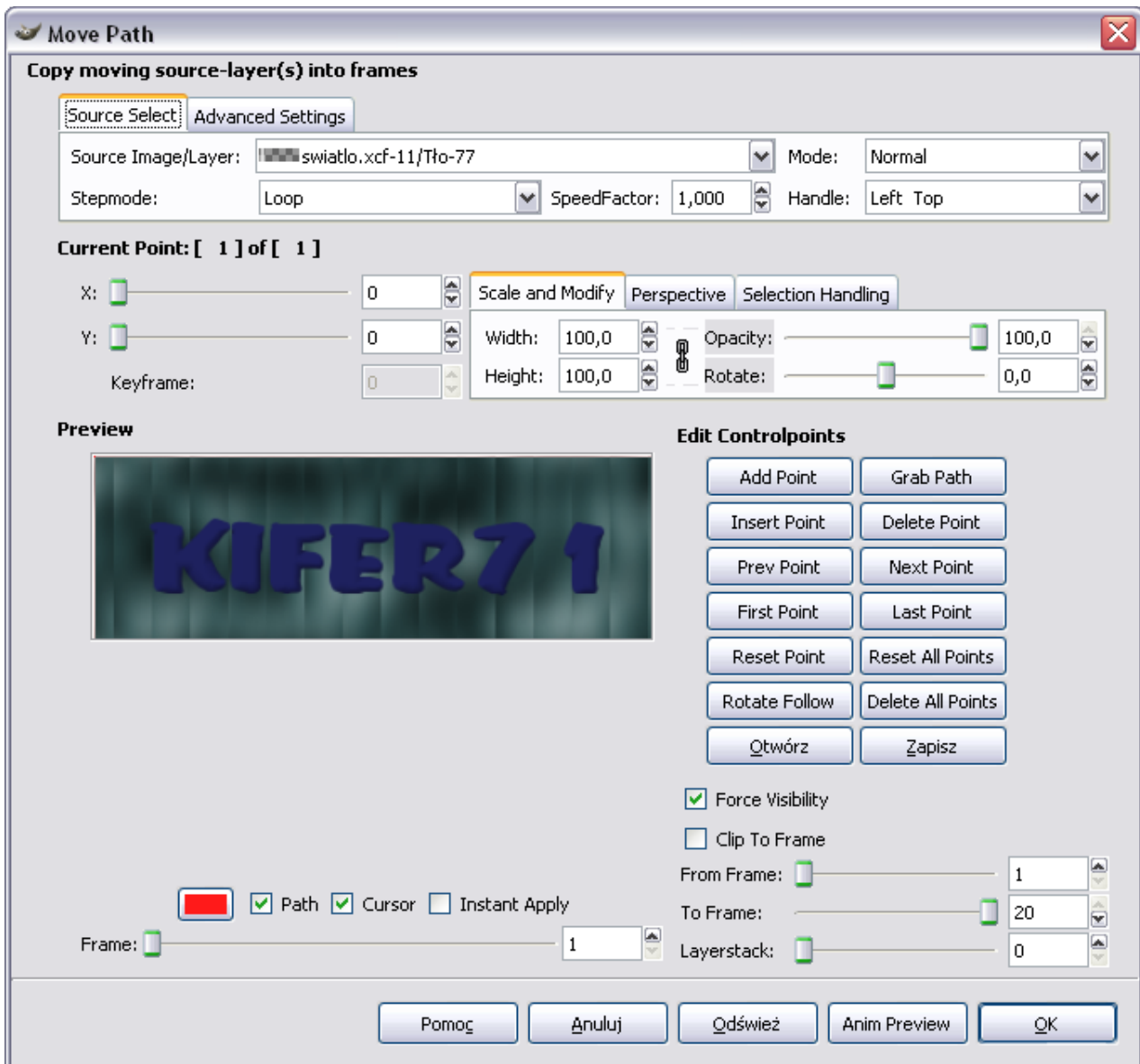
- 1) Jak pisałem na wstępie najpierw utwórz nowy folder na potrzeby animacji i nadaj mu nazwę bez polskich czcionek.
- 2) Otwórz nowy obraz o dowolnych rozmiarach i wypełnij go tłem.
- 3) Utwórz nową przezroczystą warstwę i narysuj na niej obiekt, na którym chcesz uzyskać efekt błysku. W przypadku tego tutoriala jest to tekst, więc można pominąć tworzenie nowej warstwy, gdyż utworzy się ona automatycznie.
- 4) Na warstwie z obiektem, kliknij **Kanał alfa na zaznaczenie**.
- 5) Z menu **Zaznaczenie** wybierz **Zapisz do kanału**. W zakładce **Kanały** pojawi się "**kopia: Maska zaznaczenia**". Maska będzie potrzebna później do ograniczenia błysku tylko do kształtu obiektu.
- 6) Zapisz plik po nazwą np.: **animacja\_0001.xcf**.
- 7) Z menu **Video** wybierz **Duplikate Frames** i w oknie dialogowym ustaw **N times** na **19** co da nam w sumie 20 klatek animacji.



- 8) Teraz utwórz obraz z "błyskiem". Nowy obraz musi mieć te same wymiary co **animacja\_0001.xcf** i przezroczyste tło.
- 9) Wybierz narzędzie **Gradient**, w zakładce **Opcje narzędzia** ustaw gradient **Kolor pierwszoplanowy na przezroczystość**, opcję **Kształt** ustaw na **Dwuliniowy** i narysuj „błysk”:

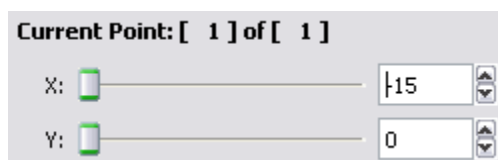


- 10) Zapisz obraz np. jako **swiatlo.xcf** ( pamiętaj o nie wstawianiu polskich czcionek ).
- 11) Przejdź teraz do obrazu **animacja\_0001.xcf**, i z menu **Video** wybierz **Move Path**. Otworzy ci się okno dialogowe Move Path ( patrz kolejna strona ) :

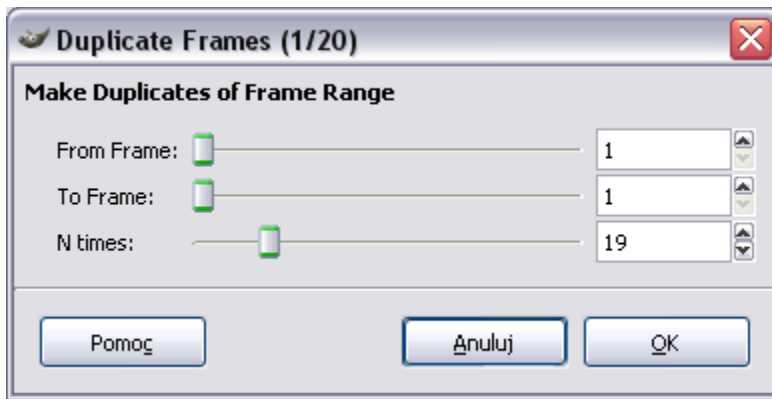


### Teraz dokładnie wykonuj poniższe czynności:

- 12) Zmień opcję **Stepmode** na **None**.
- 13) Opcję **Mode** na **Screen**.
- 14) Sprawdź opcję **Handle**, ma być **Left Top**.
- 15) Zaznacz opcję **Instant Aply** w dole okna (w podglądzie pojawi się plik z „błyskiem”).
- 16) Teraz ustaw w **Current Point: [ 1 ] of [ 1 ]** punkt **X= -15** :



- 17) Kliknij na **Add Point**
- 18) Następnie ustaw w **Current Point: [ 1 ] of [ 1 ]** punkt **X= 270** i kliknij **Add Point**.
- 19) Kliknij na **Anim Preview**.
- 20) W oknie **Move Path Animation Preview** zaznacz opcję **Exact object on frames**, a **Scale Preview** ustaw na 100 i kliknij **OK**.



Otworzą się dwa okna:  
obraz bez nazwy,



i okno podglądu animacji.

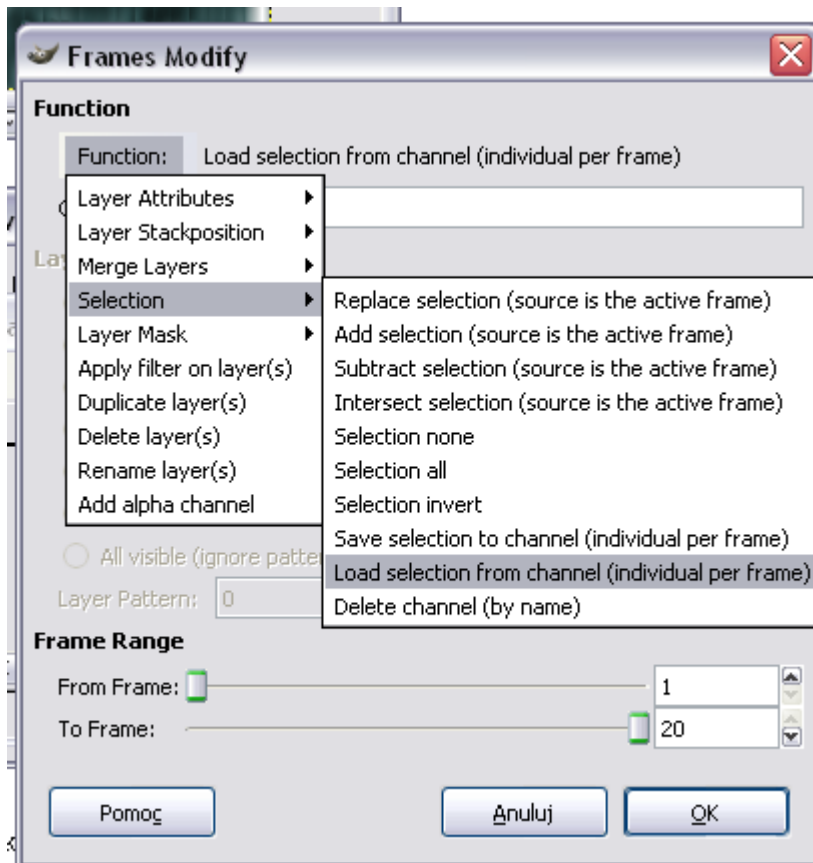


Obejrzyj animkę i zamknij oba okna, nie zapisuj obrazu.

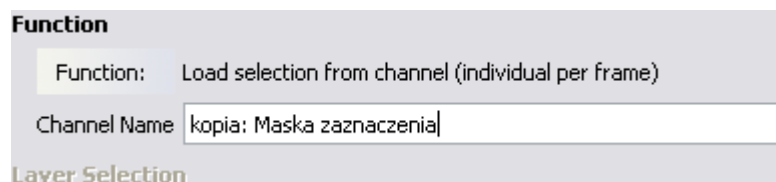
21) W oknie **Move Path** kliknij **OK**.

Teraz musisz ograniczyć efekt animacji do samego tekstu.

- 22) Przejdź do okna obrazu *animacja\_0001.xcf* i z menu **Video** wybierz **Frames Modify**.  
23) W oknie, które się otworzy wybierz **Function -> Selection -> Load selection from channel (indywidual per frame)**



- 24) W okienku **Channel name** wpisz nazwę wcześniej utworzonej maski zaznaczenia.



- 25) Ponownie z menu **Video** wybierz **Frames Modify**.  
 26) W oknie **Frames Modify** wybierz **Function -> Layer Mask -> Add layer mask from selection**. Kliknij **OK**.  
 27) Przejdź do **Video -> Frames to Image** i kliknij **OK**.  
 28) Powstanie nowy obraz, przejdź do niego i z menu **Filtry** wybierz **Animacja -> Playback**.

Możesz teraz obejrzeć gotową animkę w oknie podglądu.

- 29) Zapisz nowy plik w formacie **GIF**, oczywiście jako animację.

**Gratuluję** właśnie dotarłeś do końca.

Miłego Gimpowania.