



Animowany tekst

Autor : **Kifer71** – [napisz do autora](#)

Zobacz tutorial na PFUG

Wszelkie prawa zastrzeżone.
Kopiowanie, powielanie, publikowanie w całości
jak i fragmentach zabronione.®

Ten tutorial zawiera znikomą ilość grafiki, więc przeznaczony jest raczej dla osób zapoznanych z Gimp'em i dodatkiem GAP (Gimp Animation Package). Poniżej przedstawiam kilka klatek animacji, a całą animkę można zobaczyć [tutaj](#).



- 1) Otwórz nowy przezroczysty obraz o wymiarach np. **180 x 30** pikseli.
- 2) Wypełnij tło kolorem – notacja **1a32e7**.
- 3) Dodaj nową warstwę i nazwij ją **ramka**.
- 4) Użyj skryptu **Add frame** z menu **Script-fu -> Ozdobienia**. Powyższy skrypt i instrukcję instalacji znajdziesz [tu](#).
- 5) W oknie dialogowym skryptu zmień **Frame Width** na **11**, **kolor** na – notacja **000070**.



- 6) Teraz utwórz folder, w którym zapisywane będą klatki animacji i zapisz w nim plik jako *animacja_000001.xcf*.
- 7) Z menu **Video** wybierz **Duplikate Frames** i ustaw **N Times** na **500**. Niech cię nie przerazi liczba klatek animacji, to dla płynności przesuwu tekstu.
- 8) Utwórz nowy przezroczysty obraz o wymiarach **330 x 50** pikseli.
- 9) Narzędziem tekst wpisz *Polskie Forum Użytkowników Gimpa*. Czcionka Arial, rozmiar 20, kolor czarny.
- 10) Wróć do pliku *animacja_000001.xcf*.
- 11) Z menu **Video** wybierz **Move Path**.

Teraz czytaj uważnie i dokładnie wykonuj polecenia.

- 12) W oknie dialogowym **Move Path** sprawdź opcję **Source Image/Layer**. W rozwijanym menu musisz ustawić warstwę z tekstem (przykładowa nazwa: *Bez nazwy-.../Polskie Forum Użytkowników Gim...*).
- 13) **Stepmode** ustaw na **None**.
- 14) W dole okna zaznacz opcję **Instant Apply** (w okienku podglądu pojawi się tekst).
- 15) Suwak **Layerstack** ustaw na **1**.
- 16) Przejdź teraz do suwaków **Current Point**.
- 17) Suwak **X** ustaw na **190**.
- 18) Kliknij guzik **Add Point**.
- 19) Przesuń suwak **X** na **-320** (minus 320).
- 20) Kliknij **Anim Preview**, w oknie dialogowym zaznacz **Exact object on frames**, możesz zmienić rozmiar podglądu suwakiem **Scale preview**.
- 21) Suwak **Frame rates** ustaw na **60** i kliknij **OK**.

Otworzy się nowy obraz i okno podglądu animacji. Obejrzyj animkę i zamknij okno podglądu oraz nowy obraz. Nie zapisuj go.

- 22) W oknie **Move Path** kliknij **OK**.
- 23) Z menu **Video** wybierz **Frames to image**, nie zmieniaj ustawień, po prostu w oknie dialogowym kliknij **OK**.

Powstanie nowy obraz.

- 24) W nowym obrazie wybierz **Filtry -> Animacja Optymalizuj dla format GIF**.
- 25) Zapisz obraz jako *dowolna nazwa.gif*, a w oknie **Eksport pliku** zaznacz **Zapisz jako animację**.

Gotowe.