



## Najazd i odlot, czyli animacja tekstu przy pomocy GAP

Autor : **Kifer71** – [napisz do autora](#)

### Zobacz tutorial na PFUG

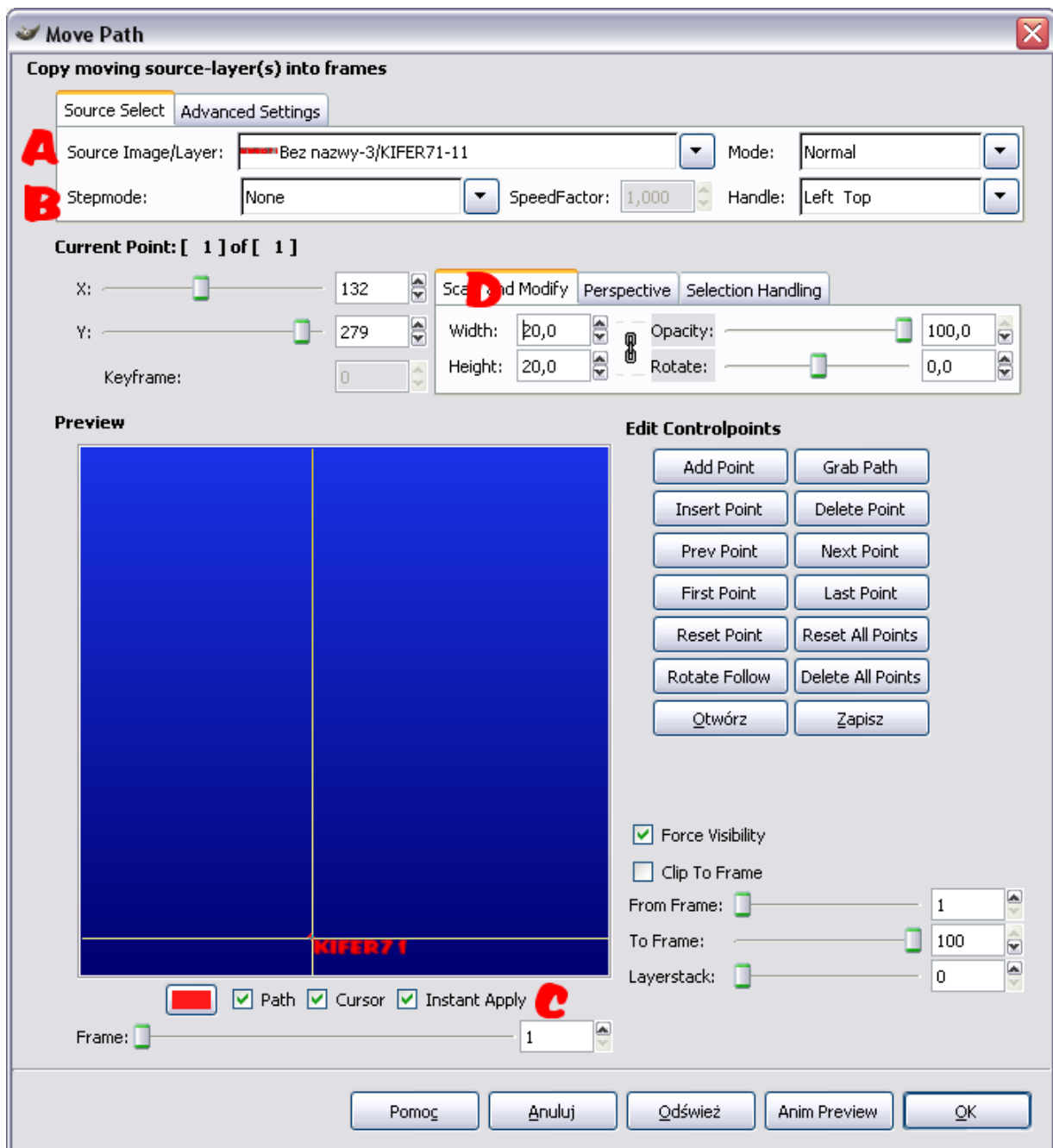
Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Kopiowanie, powielanie, publikowanie w całości  
jak i fragmentach zabronione.®

Kolejny tutaj z serii animacja tekstu przy pomocy **GAP**. Dodatku GAP szukaj [tutaj](#).  
Ponieważ PDF nie obsługuje formatu GIF, animkę możesz zobaczyć [tutaj](#).

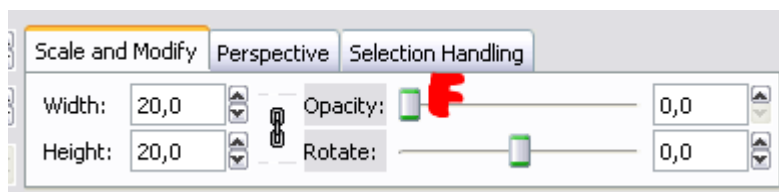


- 1) Zaczynij od utworzenia nowego folderu na potrzeby animacji.
- 2) Utwórz nowy przezroczysty obraz o wymiarach 300 x 300 pikseli, wypełnij dowolnym tłem i zapisz go jako **animacja\_0001.xcf** w dopiero co utworzonym folderze.  
**Ważne:** zapisz plik koniecznie według wzoru *dowolna nazwa\_0001.xcf* , w nazwie pliku i wcześniej utworzonego folderu nie używaj polskich czcionek.
- 3) Przejdź do menu **Video -> Duplicate Frames** i w oknie dialogowym ustaw **N times** na **99** i kliknij **OK**.
- 4) Utwórz nowy przezroczysty obraz o wymiarach nie większych od poprzedniego.
- 5) Wpisz dowolny tekst.
- 6) Z menu **Obraz** wybierz **Przytnij obraz**.
- 7) Możesz przyozdobić tekst dodając np. fazę ( **Script-fu -> Ozdobienia -> Dodaj fazę**).
- 8) Wróć do **animacja\_0001.xcf** i z menu **Video** wybierz **Move Path**.
- 9) W oknie **Move path** w opcji:
  - A) **Source Image/Layer** ustaw warstwę z tekstem,
  - B) **Stepmode** ustaw **None**,
  - C) zaznacz **Instant Aply**,

- D) rozmiar ustaw na **20**, opcje **Width i Height**,  
 E) Chwyć tekst LPP i przesuń do dolnej krawędzi,



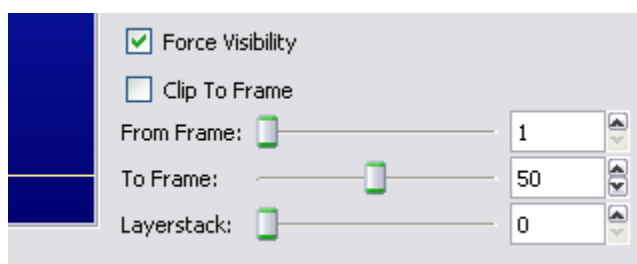
- F) przezroczystość **Opacity** na **0**,



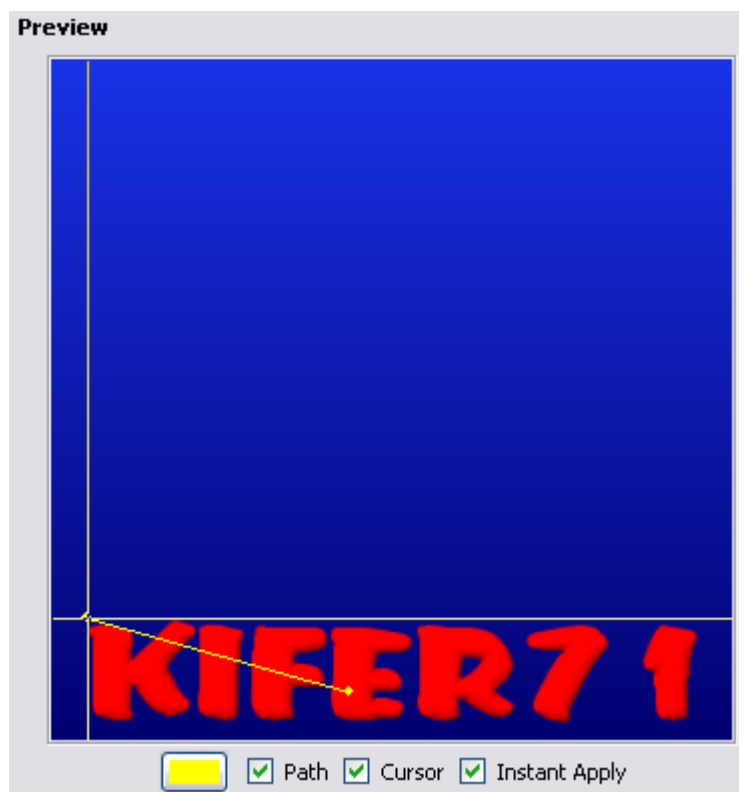
- G) kliknij **Add Point**,



H) Suwak **To Frame** ustaw na **50**,

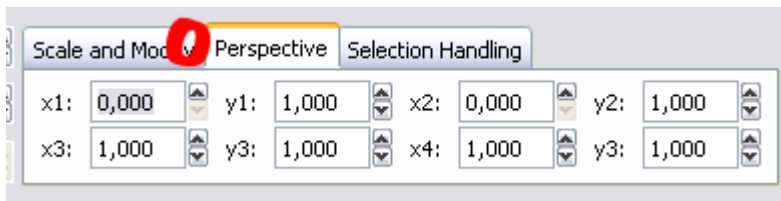


- I) rozmiar ustaw na **100**,
- J) przezroczystość na **100**,
- K) chwyć tekst i ustaw jak na rysunku poniżej

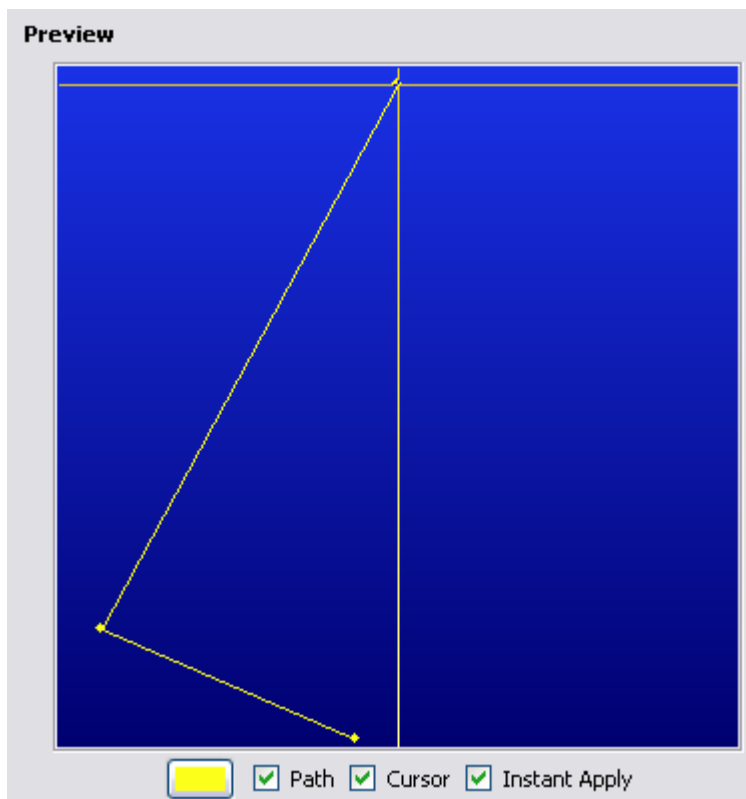


L) kliknij **Add point**,

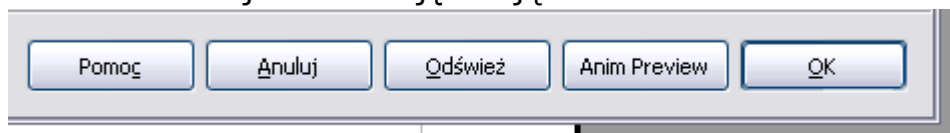
- M) rozmiar ustaw na **1**,
- N) suwak **To Frame** na **100**,
- O) w zakładce **Perspective** ustaw **x1** na **0**, **x2** na **0**,



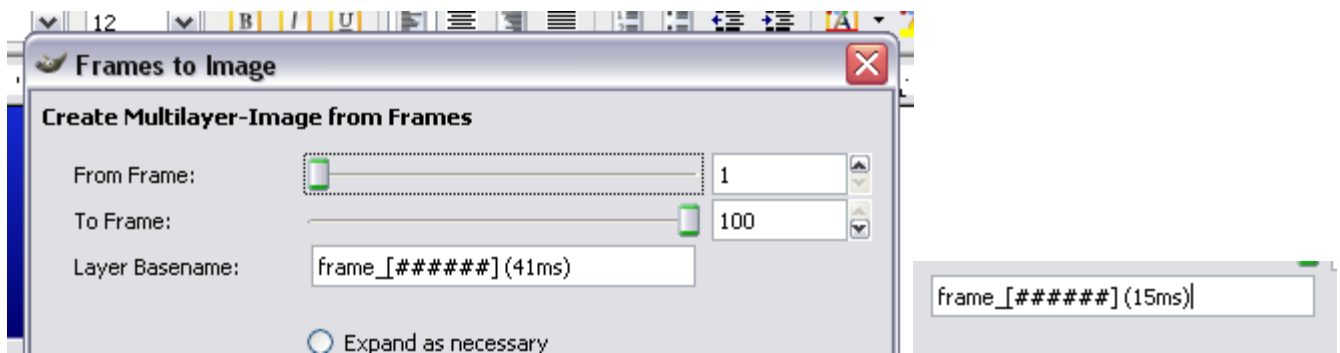
- P) chwyć skrzyżowanie prowadnic i przesunąć do środka górnej krawędzi,



Teraz możesz obejrzeć animację klikając **Anim Preview**.



- 10) W oknie Move Path Animated Preview kliknij OK.
- 11) Powstanie nowy plik i otworzy się okno podglądu animacji, obejrzyj animkę, zamknij podgląd i nowy plik nie zapisując go.
- 12) W oknie **Move Path** kliknij **OK**.
- 13) Z menu **Video** w pliku **animacja\_0001.xcf** wybierz **Frames to Image**.
- 14) W oknie, które się otworzy zmień czas wyświetlania pojedynczej klatki z **41ms** na **15 ms**.
- 15) W oknie, które się otworzy zmień czas wyświetlania pojedynczej klatki z 41ms na 15 ms.



16) Kliknij **OK**.

Powstanie nowy plik.

17) Przejdź do zakładki **Warstwy** pliku **Bez nazwy** i zaznacz warstwę **frame\_000050 (15ms)**.

18) Zmień **15ms** na **1000ms** edytując atrybuty warstwy.

19) Z menu **Filtry** wybierz **Animacja -> Optymalizuj (różnica)**.

20) Zapisz plik jako **Gif** pamiętając aby w oknie **Eksport pliku** zaznaczyć **Zapisz jako animację**.

Gotowe.